

ระเบียบข้อบังคับของการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2
“การจัดแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2”

ตั้งแต่วันที่ 13 มีนาคม – 15 มีนาคม พ.ศ. 2569

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

1. ระเบียบข้อบังคับของ
การแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์

ระเบียบข้อบังคับของการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2 ว่าด้วย

“การจัดแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2”

ตั้งแต่วันที่ 13 มีนาคม – 15 มีนาคม พ.ศ. 2569

เพื่อให้การแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ดำเนินการไปด้วยความเรียบร้อย คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ โดยสโมสรนิสิต คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา เห็นสมควรวางระเบียบและข้อบังคับในการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2 ไว้ดังต่อไปนี้

ข้อที่ 1 ระเบียบและข้อบังคับ

1.1 ข้อบังคับนี้เรียกว่า “ระเบียบข้อบังคับของการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ว่าด้วยการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2”

1.2 ใช้ระเบียบข้อบังคับนี้สำหรับการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2 เท่านั้น

1.3 ระเบียบอื่นที่ขัดแย้งกับระเบียบนี้ ให้ใช้ระเบียบนี้แทนในการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ว่าด้วยการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2

1.4 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบฉบับนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

คำจำกัดความ

“กติกาการแข่งขัน” หมายถึง ข้อบังคับที่กำหนดขึ้นเพื่อให้ผู้ที่เกี่ยวข้องขึงยึดถือหรือปฏิบัติในกีฬานั้น ๆ

“กรรมการ” หมายถึง บุคคลที่มีหน้าที่ควบคุม ดูแล และตัดสินการแข่งขันกีฬา ให้เป็นไปตามกติกาที่กำหนด โดยต้องปฏิบัติหน้าที่ด้วยความเป็นกลาง ยุติธรรมและซื่อสัตย์ เพื่อให้การแข่งขันดำเนินไปอย่างถูกต้องและเป็นธรรม ในการการแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2

“แม่สี” หมายถึง สีหลักที่ใช้เป็นสัญลักษณ์ประจำสถาบัน โรงเรียน หรือหน่วยงาน เพื่อแสดงอัตลักษณ์และใช้ในการจัดการแข่งขันหรือกิจกรรมต่าง ๆ

“ประธานสี” หมายถึง ผู้ที่ได้รับการแต่งตั้งหรือเลือกตั้งให้ทำหน้าที่เป็นหัวหน้าหรือผู้นำของสีในการแข่งขันกีฬา มีหน้าที่ดูแล ควบคุม และประสานงานกิจกรรมของสีให้เป็นไปตามระเบียบ

“ศิษย์เก่า” หมายถึง บุคคลที่เคยศึกษาและสำเร็จการศึกษาจากสถาบันหรือโรงเรียนดังกล่าว และมีสิทธิเข้าร่วมกิจกรรมตามที่กำหนดในระเบียบการแข่งขัน

“บุคลากร” หมายถึง ผู้บริหาร ครู อาจารย์ เจ้าหน้าที่ และผู้ปฏิบัติงานทุกตำแหน่งของสถาบันหรือโรงเรียนที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการจัดการแข่งขันกีฬา

“เจ้าหน้าที่ทีม” หมายถึง บุคคลที่ได้รับมอบหมายให้ทำหน้าที่สนับสนุนและช่วยเหลือการดำเนินงานของทีมในด้านต่าง ๆ เพื่อให้ทีมสามารถปฏิบัติงานหรือแข่งขันได้อย่างราบรื่นและมีประสิทธิภาพในการการแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2

“ผู้เข้าแข่งขัน” หมายถึง บุคคลที่เข้าร่วมในกิจกรรมการแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2

“บุคคลภายนอก” หมายถึง บุคคลที่ไม่ได้มีสิทธิ หน้าที่ หรือความรับผิดชอบโดยตรงในการแข่งขัน IF Games ครั้งที่ 2 รวมถึงบุคคลที่ไม่ได้อยู่ในสังกัดมหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อที่ 2 กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2 เป็นผู้กำหนด วัน เวลา และสถานที่ในการจัดการแข่งขัน

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

3.1 เป็นไปตามระเบียบข้อบังคับของการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ว่าด้วยการแข่งขันกีฬา IF Games ครั้งที่ 2

3.2 ผู้เข้าแข่งขันที่สมัครเข้าแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี ศิษย์เก่าและบุคลากรสังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยบูรพาเท่านั้น และไม่อนุญาตให้ยืมตัวผู้เล่นจากผู้อื่น ๆ ต้องเป็นสีที่ตนสังกัดอยู่เท่านั้น

“หมายเหตุ: ในกรณีถึงกำหนดเวลาแข่งขันแล้ว สีใดมีผู้เข้าแข่งขันมาไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด อาจขอยืมตัวผู้เข้าแข่งขันจากสีอื่นได้ ทั้งนี้ต้องได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน”

ข้อที่ 4 หลักฐานในการสมัคร

หลักฐานที่ใช้ในการรับสมัครแต่ละชนิดกีฬา มีดังนี้

4.1 บัตรนิสิตนักศึกษาหรือข้อมูลในแอปพลิเคชัน BUU APP

4.2 รายชื่อต้องตรงกับในฟอร์มสมัครนักกีฬาแต่ละสี

ข้อที่ 5 เกณฑ์การให้คะแนน

5.1 เกณฑ์คะแนนตามอันดับของแต่ละกีฬา (ภายหลังสิ้นสุดการแข่งขันในแต่ละประเภทกีฬา)

- อันดับที่ 1 ได้รับ 10 คะแนน
- อันดับที่ 2 ได้รับ 7 คะแนน
- อันดับที่ 3 ได้รับ 5 คะแนน
- อันดับที่ 4 ได้รับ 3 คะแนน

กรณีมีคะแนนเท่ากัน ให้คำนวณคะแนนโดยนำคะแนนของอันดับที่ใกล้เคียงกันมารวมกัน แล้วหารด้วย 2 (ค่าเฉลี่ยของคะแนนอันดับนั้น ๆ)

ตัวอย่าง (กีฬาฟุตบอล)

- สีฟ้า ได้อันดับที่ 1 ได้รับ 10 คะแนน
- สีแดง คะแนนเท่ากับสีชมพู ได้รับ $(7 + 5) \div 2 = 6$ คะแนน
- สีชมพู คะแนนเท่ากับสีแดง ได้รับ $(7 + 5) \div 2 = 6$ คะแนน
- สีเขียว ได้อันดับที่ 4 ได้รับ 3 คะแนน

5.2 การให้คะแนนภายในชนิดกีฬา (ตามระบบการแข่งขันของกีฬานั้น ๆ)

(1) กีฬาที่จัดการแข่งขันแบบพบกันหมด (League/Mini League) ให้คิดคะแนนในตารางการแข่งขัน ดังนี้

- ชนะ ได้ 3 คะแนน
- เสมอ ได้ 1 คะแนน
- แพ้ ได้ 0 คะแนน

ทั้งนี้ ให้ใช้ผลคะแนนการแข่งขัน (Score) เป็นข้อมูลประกอบการพิจารณาจัดอันดับตามข้อ 5.3

5.3 หลักเกณฑ์การจัดอันดับกรณีมีคะแนนเท่ากัน

ให้พิจารณาตามลำดับดังต่อไปนี้

- (1) ผลต่างคะแนน/ผลต่างประตูได้-เสีย (Score Difference)
- (2) ผลการแข่งขันระหว่างกัน (Head-to-Head)
- (3) คะแนนได้ (Points For)

(4) หากยังคงเท่ากัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาตามความเหมาะสม (เช่น การยิงจุดโทษ/การจับสลาก)

ข้อที่ 6 ข้อปฏิบัติในการเข้าแข่งขัน

6.1 ประธานสภามหาวิทยาลัยต้องส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ลงทะเบียนไว้ และผู้เข้าแข่งขันทุกชนิดกีฬาต้องรายงานตัว ณ จุดลงทะเบียนก่อนเวลาการแข่งขัน 30 นาที พร้อมทั้งรวมตัวก่อนเวลาทำการแข่งขัน 10 นาที เพื่อให้กรรมการตรวจเช็คความเรียบร้อยก่อนเริ่มการแข่งขัน โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงบัตรนิสิต ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันตรวจสอบด้วยตนเองเท่านั้น (สามารถใช้ BUU APP หรือ reg.buu.ac.th ได้ แต่ห้ามเป็นภาพที่บันทึกหน้าจอไว้)

6.2 สโมสรไม่ลงทำการแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด หรือตามคำสั่งของคณะกรรมการ ผู้ตัดสินให้ปรับแพ้ในกรณีดังกล่าว

6.3 ตลอดการแข่งขันกีฬาทุกชนิด ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นผู้เข้าแข่งขันที่ดี มีน้ำใจนักกีฬา และต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

6.4 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินของคณะกรรมการผู้ตัดสินในการแข่งขันครั้งนั้น ๆ และการตัดสินของคณะกรรมการตัดสิน ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์มิได้ นอกจากนี้ต้องให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขันและเจ้าหน้าที่อย่างเคร่งครัด

2. ระเบียบการจัดการแข่งขันตามประเภทกีฬา

2.1 ฟุตบอล

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ว่าด้วย การจัดแข่งขันฟุตบอล (ชาย) ของกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ข้อที่ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันฟุตบอลตามมาตรฐานสากลที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน (อ้างอิง FIFA) โดยต้องไม่ขัดหรือแย้งต่อประกาศนี้

1.2 กำหนดให้การแข่งขันเป็นฟุตบอล 9 คน (รวมผู้รักษาประตู 1 คน) และไม่ใช้กติกาการเล่นล้ำหน้า

1.3 อนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง ตามระเบียบที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

ข้อที่ 2 ประเภทการแข่งขัน

2.1 แข่งขันตามสี่ (ประเภททีมชาย)

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ต้องเป็นนักศึกษา ศิษย์เก่า หรือบุคลากร สังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา เท่านั้น

ข้อที่ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละสโมสรส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 1 ทีม และส่งรายชื่อผู้เล่นได้ไม่เกิน 17 คน

4.2 อนุญาตให้มีผู้จัดการทีม/ผู้ฝึกสอนคุมทีมข้างสนามได้ 1 คน และเจ้าหน้าที่ทีมตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

4.3 ต้องดำเนินการยืนยันรายชื่อนักกีฬาให้เรียบร้อยก่อนเสร็จสิ้นการประชุมตามกำหนด

ข้อที่ 5 วิธีการจัดการแข่งขัน

5.1 จัดการแข่งขันแบบ Mini league พบกันทุกสัปดาห์

5.2 กำหนดเวลาแข่งขันครั้งละ 25 นาที รวม 2 ครั้ง พักรั้ง 15 นาที และ ไม่มีการทดเวลา

5.3 การหยุดเวลาและการพิจารณาเหตุขัดข้อง ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของกรรมการผู้ตัดสิน

ข้อที่ 6 สถานที่จัดการแข่งขัน

6.1 สนามกีฬาากลาง เซาว์ มณีวงษ์

ข้อที่ 7 ชุดการแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายด้วยชุดกีฬาที่สุภาพ เรียบร้อย และสอดคล้องกับสีของทีม

7.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้อุปกรณ์ป้องกันที่จำเป็น โดยเฉพาะสนับแข้ง และต้องไม่ใช้อุปกรณ์ที่เป็นอันตรายต่อผู้อื่น

ข้อที่ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องเคารพและยอมรับคำตัดสินของกรรมการ และให้ความร่วมมือกับเจ้าหน้าที่โดยเคร่งครัด

8.2 ผู้จัดการทีมต้องส่งรายชื่อผู้ลงสนามให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.3 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันมีอำนาจพิจารณาโทษตามสมควร รวมถึงปรับแพ้

ข้อที่ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

9.1 การตัดสินให้เป็นไปตามดุลยพินิจของกรรมการผู้ตัดสินและคณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยถือเป็นที่สุด

ข้อที่ 10 การทำฟาวล์และบทลงโทษ

10.1 การลงโทษด้านวินัย (เช่น ฟาวล์รุนแรง ก่อความไม่สงบ) ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และคำวินิจฉัยถือเป็นที่สุด

2.2 วอลเลย์บอล

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ว่าด้วย การจัดการแข่งขันวอลเลย์บอล (ผสม) ของกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ข้อที่ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันวอลเลย์บอลตามมาตรฐานที่สมาคมกีฬาวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทยประกาศใช้ โดยต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

1.2 ให้จัดการแข่งขันแบบ 2 เซ็ต โดยแต่ละเซ็ตแข่งขันถึง 25 คะแนน

1.3 กำหนดเวลาพักระหว่างเซ็ต 2 นาที และกำหนดเวลาวอร์มอัปก่อนเริ่มการแข่งขัน 8 นาที ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

ข้อที่ 2 ประเภทการแข่งขัน

2.1 แข่งขันตามสี่ (ประเภททีมผสม)

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 เป็นนักศึกษา ศิษย์เก่า และบุคลากร สังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยบูรพาเท่านั้น

ข้อที่ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละสโมสรทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 1 ทีม และส่งรายชื่อได้ไม่เกิน 15 คน

4.2 อนุญาตให้มีผู้จัดการทีม/ผู้ฝึกสอนคุมทีมข้างสนามได้ 1 คน และเจ้าหน้าที่ทีมตามที่กำหนด

4.3 ต้องยืนยันรายชื่อให้นักกีฬาให้เรียบร้อยก่อนเสร็จสิ้นการประชุมตามกำหนด

ข้อที่ 5 วิธีการจัดการแข่งขัน

5.1 จัดการแข่งขันแบบ Mini league พบกันทุกสี่

5.2 ระหว่างการแข่งขัน กำหนดให้ทั้งสองทีมต้องมีผู้เล่นหญิงที่เป็นตัวจริงในสนามอย่างน้อย 1 คนตลอดเวลา

5.3 ห้ามมิให้มีการตกลงผลการแข่งขัน หากตรวจพบให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาโทษตามสมควร รวมถึงปรับแพ้หรือถูกตัดสิทธิ์

ข้อที่ 6 สถานที่จัดการแข่งขัน

6.1 โรงพลศึกษา 1 มหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อที่ 7 ชุดการแข่งขัน

7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายด้วยชุดกีฬาเรียบง่ายเหมาะสม และสอดคล้องกับสีของทีม

7.2 อุปกรณ์ป้องกันหรืออุปกรณ์เสริมอื่น ๆ ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อที่ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ต้องรายงานตัวก่อนเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติตามคำสั่งกรรมการและเจ้าหน้าที่โดยเคร่งครัด

8.3 ทีมใดไม่พร้อมแข่งขันหรือไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควร ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันมีอำนาจพิจารณาปรับแพ้

ข้อที่ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

9.1 คำตัดสินของกรรมการและคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

ข้อที่ 10 การประท้วงและการอุทธรณ์

10.1 การยื่นประท้วงให้ยื่นต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันภายใน 30 นาทีหลังสิ้นสุดการแข่งขัน และคำวินิจฉัยถือเป็นที่สุด

2.3 บาสเกตบอล

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ว่าด้วย การจัดแข่งขันบาสเกตบอล (ผสม) ของกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ข้อที่ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้กติกาบาสเกตบอลตามมาตรฐานสากล (อ้างอิง FIBA) โดยต้องไม่ขัดหรือแย้งต่อประกาศนี้

1.2 กำหนดให้แข่งขัน 4 คิวเตอร์ คิวเตอร์ละ 10 นาที

1.3 กำหนดเวลาพัก Q1-Q2 2 นาที, Q2-Q3 5 นาที, Q3-Q4 2 นาที และกำหนดเวลาวอร์มอัป 10 นาที

ข้อที่ 2 ประเภทการแข่งขัน

2.1 แข่งขันตามสี่ (ประเภททีมผสม)

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 เป็นนักศึกษา ศิษย์เก่าและบุคลากรสังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยบูรพาเท่านั้น

ข้อที่ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละสโมสรทีมได้ไม่เกิน 1 ทีม และส่งรายชื่อผู้เล่นได้ไม่เกิน 12 คน (ตัวจริง 5 คน)

4.2 อนุญาตให้มีผู้จัดการทีม/ผู้ฝึกสอนคุมทีมข้างสนามได้ 1 คน และเจ้าหน้าที่ทีมตามที่กำหนด

4.3 ต้องยื่นยืนยันรายชื่อนักกีฬาให้เรียบร้อยก่อนเสร็จสิ้นการประชุมตามกำหนด

ข้อที่ 5 วิธีการจัดการแข่งขัน

5.1 จัดการแข่งขันแบบ Mini league พบกันทุกสัปดาห์

5.2 การหยุดเวลา การขอเวลานอก และการลงโทษฟาวล์ ให้เป็นไปตามกติกาและดุลยพินิจของกรรมการ

5.3 ทีมใดไม่พร้อมแข่งขันหรือไม่ลงแข่งขันตามกำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควร ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาปรับแพ้

ทั้งนี้ การหยุดเวลาในกรณีอื่น ๆ ให้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการเทคนิคและผู้ตัดสิน

ข้อที่ 6 สถานที่จัดการแข่งขัน

6.1 โรงพละ 2 มหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อที่ 7 ชุดการแข่งขัน

7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเรียบร้อย เหมาะสม และติดหมายเลขประจำตัวตามที่กำหนด

7.2 อุปกรณ์ป้องกันหรืออุปกรณ์เสริมอื่น ๆ ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อที่ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ต้องรายงานตัวก่อนเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.2 ต้องเคารพคำตัดสินและให้ความร่วมมือกับกรรมการและเจ้าหน้าที่

8.3 ฝ่ายินประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันมีอำนาจพิจารณาโทษตามสมควร

ข้อที่ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

9.1 คำตัดสินของกรรมการและคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

ข้อที่ 10 การประท้วงและการอุทธรณ์

10.1 ให้อื่นประท้วงภายใน 30 นาทีหลังจบการแข่งขัน และคำวินิจฉัยถือเป็นที่สุด

2.4 แบดมินตัน

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ว่าด้วย การจัดแข่งขันแบดมินตัน ของกีฬาวิทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ข้อที่ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์แบดมินตันโลก BWF ฉบับล่าสุด โดยสมาคมกีฬาแบดมินตันแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดกับระเบียบนี้

1.2 กำหนดให้การแข่งขัน 1 แมตช์ ประกอบด้วย 5 ประเภท ได้แก่ ชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ชายคู่ หญิงคู่ และคู่ผสม

1.3 กำหนดให้แต่ละประเภทแข่งขันถึง 21 คะแนน และนับเป็นคะแนนสะสมรวมของทีม

ข้อที่ 2 ประเภทการแข่งขัน

2.1 แข่งขันตามลี (ประเภททีมรวม)

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ต้องเป็นนักศึกษา ศิษย์เก่า หรือบุคลากร สังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศเท่านั้น

ข้อที่ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละลีส่งทีมได้ไม่เกิน 1 ทีม และส่งรายชื่อได้ไม่เกิน 12 คน

4.2 ต้องยืนยันรายชื่อให้นักกีฬาและลำดับผู้ลงแข่งขันในแต่ละประเภทตามเวลาที่คณะกรรมการกำหนด

4.3 ภายหลังจากยืนยันรายชื่อแล้ว ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลง เว้นแต่ได้รับอนุญาตเป็นกรณีพิเศษจากคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อที่ 5 วิธีการจัดการแข่งขัน

- 5.1 จัดการแข่งขันแบบ Mini league พบกันทุกสัปดาห์
- 5.2 ให้ทำการแข่งขันครบทั้ง 5 ประเภท โดยรวมคะแนนสะสมของทีมเข้าด้วยกัน
- 5.3 ทีมใดทำคะแนนสะสมรวมครบ 105 คะแนนก่อน ให้ถือว่าเป็นผู้ชนะในแมตช์นั้น

ข้อที่ 6 สถานที่จัดการแข่งขัน

- 6.1 โรงเรียนเบตมินตัน มหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อที่ 7 ชุดการแข่งขัน

- 7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดกีฬาเรียบร้อย เหมาะสม และสอดคล้องกับสีของทีม
- 7.2 อุปกรณ์การแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อที่ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 8.1 ต้องรายงานตัวก่อนเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 8.2 เมื่อกรรมการเรียกชื่อเริ่มการแข่งขันแล้ว หากผู้เข้าแข่งขันไม่ลงสนามภายในเวลาที่กำหนด ให้ถือว่าสละสิทธิ์
- 8.3 ต้องเคารพคำตัดสินและปฏิบัติตามคำสั่งของกรรมการโดยเคร่งครัด

ข้อที่ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

- 9.1 คำตัดสินของกรรมการและคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

ข้อที่ 10 การประท้วงและการอุทธรณ์

- 10.1 ให้นยื่นประท้วงภายใน 30 นาทีหลังจบแมตช์ และคำวินิจฉัยถือเป็นที่สุด

2.5 เปตอง

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ว่าด้วย การจัดแข่งขันแข่งเปตอง (ทีมผสม) ของกีฬาวีทยาการสารสนเทศเกมส์ ครั้งที่ 2

ข้อที่ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

- 1.1 ให้ใช้กติกาเปตองตามมาตรฐานสากล (อ้างอิง FIPJP) โดยต้องไม่ขัดหรือแย้งต่อประกาศนี้
- 1.2 กำหนดให้แข่งขัน 3 เซ็ต เซ็ตละ 12 นาที และกำหนดเวลาแข่งขันรวมทีมละ 1 ชั่วโมง

ข้อที่ 2 ประเภทการแข่งขัน

- 2.1 แข่งขันตามลี (ประเภททีมผสม)

ข้อที่ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 3.1 เป็นนักศึกษา ศิษย์เก่าและบุคลากรสังกัดคณะวิทยาการสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยบูรพาเท่านั้น

ข้อที่ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 4.1 ให้แต่ละสีส่งทีมได้ไม่เกิน 1 ทีม และส่งรายชื่อได้ไม่เกิน 5 คน
- 4.2 ต้องยืนยันรายชื่อนักกีฬาให้เรียบร้อยก่อนเสร็จสิ้นการประชุมตามกำหนด

ข้อที่ 5 วิธีการจัดการแข่งขัน

- 5.1 จัดการแข่งขันแบบ Mini league พบกันทุกสี
- 5.2 เมื่อครบเวลาที่กำหนดในแต่ละเซ็ต ให้ยึดผลคะแนน ณ ขณะนั้นตามการประกาศของกรรมการ
- 5.3 ทีมใดไม่พร้อมแข่งขันตามกำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควร ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาปรับแพ้

ข้อที่ 6 สถานที่จัดการแข่งขัน

- 6.1 สนามเปตอง มหาวิทยาลัยบูรพา

ข้อที่ 7 ชุดการแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

- 7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยและสอดคล้องกับสีของทีม
- 7.2 อุปกรณ์การแข่งขันให้เป็นไปตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันจัดเตรียม/ประกาศ

ข้อที่ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 8.1 ต้องรายงานตัวก่อนเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 8.2 ต้องเคารพคำตัดสินและให้ความร่วมมือกับกรรมการและเจ้าหน้าที่
- 8.3 ฝ่าฝืนประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาโทษตามสมควร

ข้อที่ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

- 9.1 คำตัดสินของกรรมการและคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

ข้อที่ 10 การประท้วง

- 10.1 ให้อื่นประท้วงภายใน 30 นาทีหลังจบการแข่งขัน และคำวินิจฉัยถือเป็นที่สุด